

## ADVANCED SCHEDULE A-16 (2015-2016)

### アドバンスド・スケジュール A-16 (2015-2016)

#### A-16.01 Eye-Catcher with 1/2 roll

##### A-16.01 アイ・キャッチャー・ウイズ・1/2 ロール

K3

From upright, pull through a 3/4 loop, push through another 3/4 loop, into a horizontal line, perform 1/2 roll in the center, exit inverted.

水平飛行から、機首を引いて3/4宙返し、機首を押して次の3/4逆宙返しを演じ、水平経路に入れ、センターで1/2ロールし、背面飛行で終了。

#### A-16.02 Half Square Loop

##### A-16.02 ハーフ・スクエアー・ループ

K2

From inverted, pull through a 1/4 loop into a vertical downline, pull through a 1/4 loop, exit upright.

背面飛行から、機首を引いて1/4宙返し垂直降下経路に入れ、機首を引いて1/4宙返し、水平飛行で終了。

#### A-16.03 Roll Combination with two 1/2 rolls

##### A-16.03 ロール・コンビネーション・ウイズ・ツー・1/2 ロールズ

K4

From upright, perform consecutively two 1/2 rolls, exit upright.

水平飛行から、1/2ロール2回を連続して演じて、水平飛行で終了。

#### A-16.04 Stall Turn

##### A-16.04 ストール・ターン

K3

From upright, pull through a 1/4 loop into a vertical upline, perform a stall turn into a vertical downline, pull through a 1/4 loop, exit upright.

水平飛行から、機首を引いて1/4宙返し垂直上昇経路に入れ、ストール・ターンを演じ垂直降下経路に入れ、機首を引いて1/4宙返し、水平飛行で終了。

#### A-16.05 Humpty-Bump with 3/4 roll, 3/4 roll

##### A-16.05 ハンプティ・バンプ・ウイズ・3/4 ロール、3/4 ロール

K5

From upright, pull through a 1/4 loop into a vertical upline, perform a 3/4 roll, perform a 1/2 loop in knife-edge flight into a vertical downline, perform a 3/4 roll, pull through a 1/4 loop, exit upright.

水平飛行から、機首を引いて1/4宙返し垂直上昇経路に入れ、3/4ロールを演じ、1/2宙返しをナイフエッジ飛行で演じて垂直降下経路に入れ、3/4ロールを演じ、機首を引いて1/4宙返し、水平飛行で終了。

#### A-16.06 Comet with 1/2 roll, 1/2 roll

##### A-16.06 コメット・ウイズ・1/2 ロール、1/2 ロール

K4

From upright, perform a 1/8 loop into a 45° upline, perform a 1/2 roll, pull through a 3/4 loop into another 45° upline, perform a 1/2 roll, pull through a 1/8 loop, exit inverted.

水平飛行から、機首を引いて1/8宙返し45°上昇経路に入れ、1/2ロールを演じ、機首を引いて3/4宙返し、次の45°上昇経路に入れ、1/2ロールを演じ、機首を引いて1/8宙返し、背面飛行で終了。

### A-16.07 Six-sided Loop

#### A-16.07 シックス・サイデッド・ループ

K4

From inverted, pull through a 1/6 loop into a 60° downline, pull through a 1/6 loop into another 60° downline, pull through a 1/6 loop into a horizontal line, pull through a 1/6 loop into a 60° upline, pull through a 1/6 loop into another 60° upline, pull through a 1/6 loop, exit inverted.

背面飛行から、機首を引いて1/6宙返し60°降下飛行に入れ、機首を引いて1/6宙返し次の60°降下飛行に入れ、機首を引いて1/6宙返し水平経路に入れ、機首を引いて1/6宙返し60°上昇飛行に入れ、機首を引いて1/6宙返し次の60°上昇飛行に入れ、機首を引いて1/6宙返し、背面飛行で終了。

### A-16.08 Half Loop

#### A-16.08 ハーフ・ループ

K2

From inverted, pull through a 1/2 loop, exit upright.

背面飛行から、機首を引いて1/2宙返し、水平飛行で終了。

### A-16.09 Figure S

#### A-16.09 フィギュアS

K4

From upright pull through a 1/2 loop and push through another 1/2 loop, exit upright.

水平飛行から、機首を引いて1/2宙返し、続いて機首を押して1/2逆宙返し、水平飛行で終了。

### A-16.10 Spin with 3 turns,

#### A-16.10 スピン・ウイズ・3・ターンズ

K4

From upright, perform a spin with 3 turns, perform a vertical downline, push through a 1/4 loop, exit inverted.

水平飛行から、3回転スピンを演じ、垂直降下経路を演じ、機首を押して1/4逆宙返し、背面飛行で終了。

### A-16.11 45° Upline with consecutively 1/2 roll, 1/2 roll.

#### A-16.11 45度アップライン・ウイズ・コンセクティブリー・1/2ロール、1/2ロール

K4

From inverted, push through a 1/8 loop into a 45° upline, perform consecutively a 1/2 roll, a 1/2 roll in opposite direction, pull through a 1/8 loop exit inverted.

背面飛行から、機首を押して1/8逆宙返し45°上昇経路に入れ、1/2ロール、逆方向に1/2ロールを連続して演じ、機首を引いて1/8宙返し、背面飛行で終了。

### A-16.12 Reverse Pull-Pull-Push-Humpty-Bump (Option: with 1/4 roll, 1/4 roll)

#### A-16.12 リバース・プル・プル・プッシュ・ハンプティ・バンプ

(オプション:ウイズ・1/4ロール、1/4ロール)

K3

From inverted, pull through a 1/4 loop into a vertical downline, pull through a 1/2 loop into a vertical

upline, push through a  $\frac{1}{4}$  loop, exit upright.

Option: From inverted, pull through a  $\frac{1}{4}$  loop into a vertical downline, perform a  $\frac{1}{4}$  roll, pull through a  $\frac{1}{2}$  loop into a vertical upline, perform a  $\frac{1}{4}$  roll, push through a  $\frac{1}{4}$  loop, exit upright.

背面飛行から、機首を引いて  $\frac{1}{4}$  宙返しし垂直降下経路に入れ、機首を引いて  $\frac{1}{2}$  宙返しし垂直上昇経路に入れ、機首を押して  $\frac{1}{4}$  逆宙返しし、水平飛行で終了。

オプション: 背面飛行から、機首を引いて  $\frac{1}{4}$  宙返しし垂直降下経路に入れ、 $\frac{1}{4}$  ロールを演じ、機首を引いて  $\frac{1}{2}$  宙返しし垂直上昇経路に入れ、 $\frac{1}{4}$  ロールを演じ、機首を押して  $\frac{1}{4}$  逆宙返しし、水平飛行で終了。

### A-16.13 Triangle Loop with roll.

#### A-16.13 トライアングル・ループ・ウイズ・ロール

K4

From upright, push through a  $\frac{3}{8}$  loop into a  $45^\circ$  downline, push through a  $\frac{1}{4}$  loop into a  $45^\circ$  upline, push through a  $\frac{3}{8}$  loop into a horizontal line, perform a roll, exit upright.

水平飛行から、機首を押して  $\frac{3}{8}$  逆宙返しし  $45^\circ$  降下経路に入れ、機首を押して  $\frac{1}{4}$  逆宙返しし  $45^\circ$  上昇経路に入れ、機首を押して  $\frac{3}{8}$  逆宙返しし水平経路に入れ、1 回転ロールを演じ、水平飛行で終了。

### A-16.14 Half Square Loop on Corner with $\frac{1}{2}$ roll

#### A-16.14 ハーフ・スクエア・ループ・オン・コーナー・ウイズ・ $\frac{1}{2}$ ロール

K3

From upright, push through a  $\frac{1}{8}$  loop into a  $45^\circ$  downline, perform a  $\frac{1}{2}$  roll, pull through a  $\frac{1}{4}$  loop into another  $45^\circ$  downline, pull through a  $\frac{1}{8}$  loop, exit upright.

水平飛行から、機首を押して  $\frac{1}{8}$  逆宙返しし  $45^\circ$  降下経路に入れ、 $\frac{1}{2}$  ロールを演じ、機首を引いて  $\frac{1}{4}$  宙返しし次の  $45^\circ$  降下経路に入れ、機首を引いて  $\frac{1}{8}$  宙返しし、水平飛行で終了。

### A-16.15 Roll Combination with consecutive two rolls

#### A-16.15 ロール・コンビネーション・ウイズ・コンセクティブ・ツー・ロールズ

K4

From upright, perform consecutively two rolls in opposite direction, exit upright

水平飛行から、1 回転ロール、逆方向に 1 回転ロールを連続して演じ、水平飛行で終了。

### A-16.16 Half Cuban 8 with $\frac{1}{2}$ roll

#### A-16.16 ハーフ・キューバン8・ウイズ・ $\frac{1}{2}$ ロール

K2

From upright pull through a  $\frac{5}{8}$  loop into a  $45^\circ$  downline, perform a  $\frac{1}{2}$  roll, pull through a  $\frac{1}{8}$  loop, exit upright.

水平飛行から、機首を引いて  $\frac{5}{8}$  宙返しし  $45^\circ$  降下経路に入れ、 $\frac{1}{2}$  ロールを演じ、機首を引いて  $\frac{1}{8}$  宙返しし、水平飛行で終了。

### A-16.17 Avalanche

#### A-16.17 アバランチ

K5

From upright, pull through a loop while performing a snap-roll on top, exit upright.

水平飛行から、機首を引いて宙返りを演じるが、宙返りの頂点で 1 回転スナップ・ロールを演じ、水平飛行で終了。